

Escuela Superior de Computo

Tarea 15-17: CanvasPaint, Figuras 3D, Audio-Video

Application Development for Mobile Devices

Martínez Méndez Eduardo Isai – 2019630155

3CM14

Profesor: Cifuentes Álvarez Alejandro Sigfrido

Fecha de entrega: 20 de abril del 2021

**Tarea 15 – CanvasPaint**

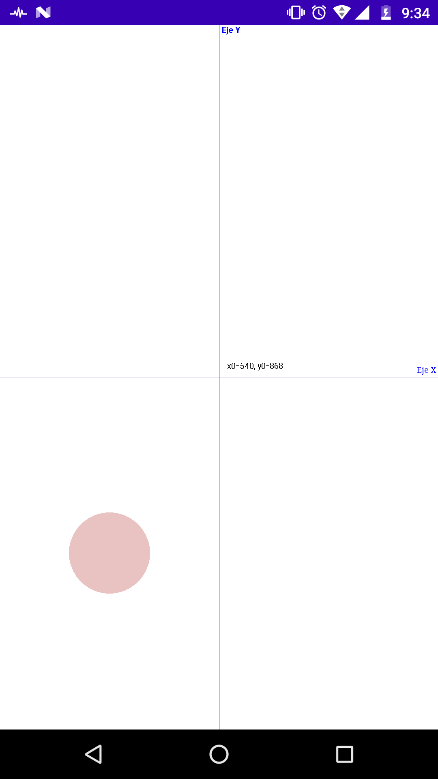
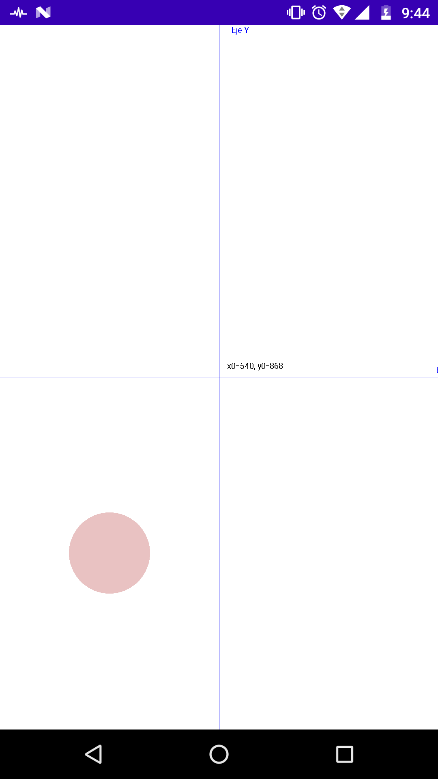
** **

Figura 1. Ejemplo 1, mostrando dibujo del circulo y líneas de eje x, y, junto a las coordenadas del centro de la pantalla

Figura 2. Ejemplo 1, modificando los parámetros de setTextAlign() y setTypeFace()

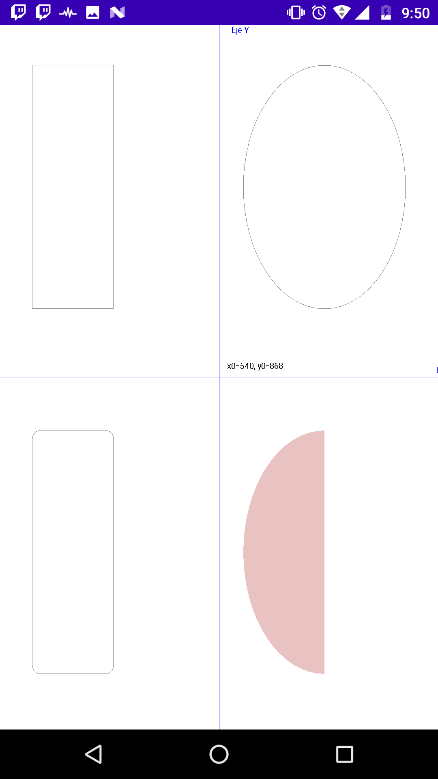
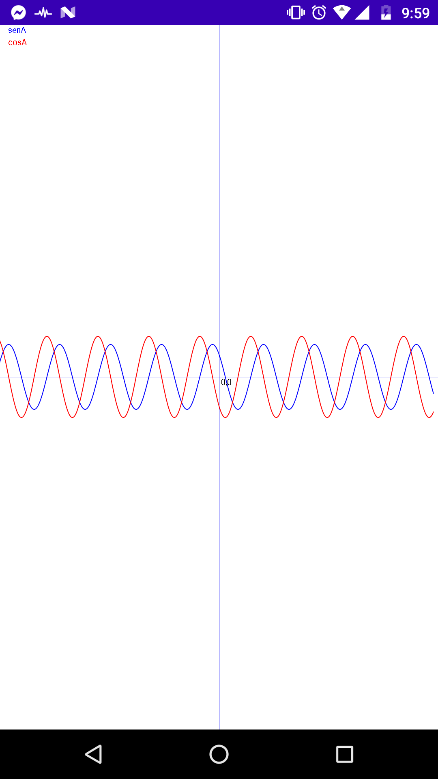
** **

Figura 3. Ejemplo 1, mostrando el dibujo de las figuras solicitadas.

Figura 4. Ejemplo 2, mostrando dibujo de la señal seno y coseno calculada.

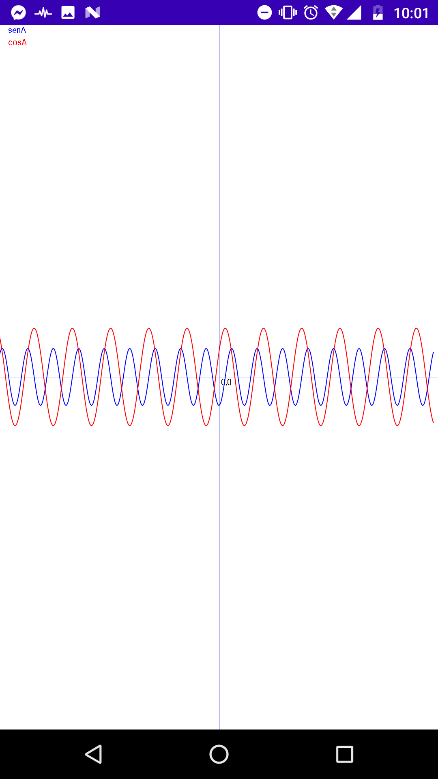
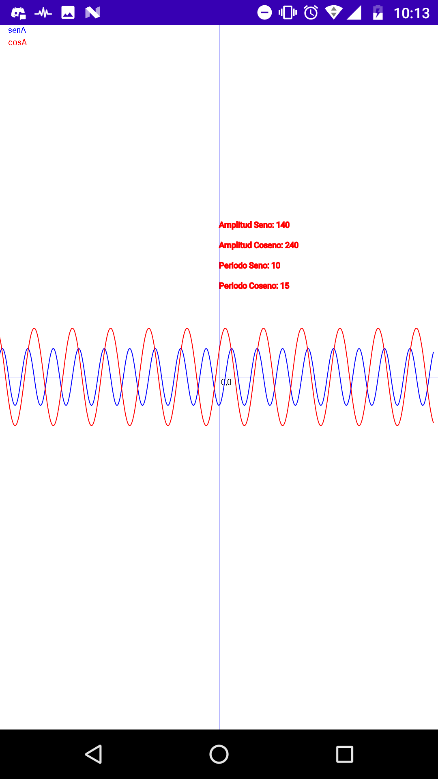
** **

Figura 5. Ejemplo 2, modificando periodo y amplitud de las funciones seno y coseno.

Figura 6. Ejemplo 1, mostrando acotación de las funciones seno y coseno.

**Tarea 16 – Figuras 3D**

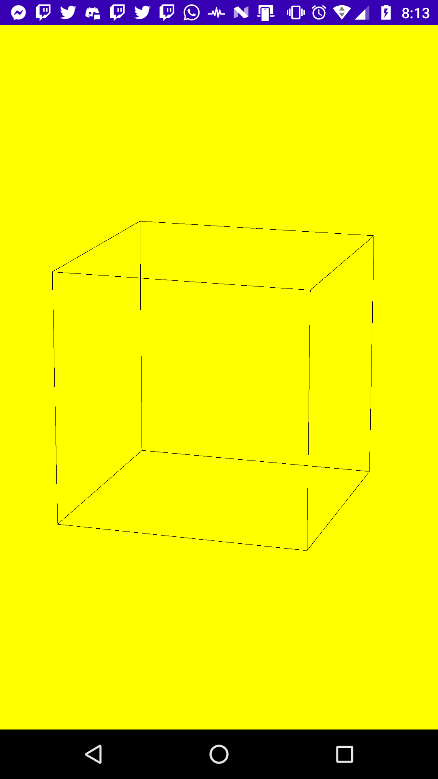
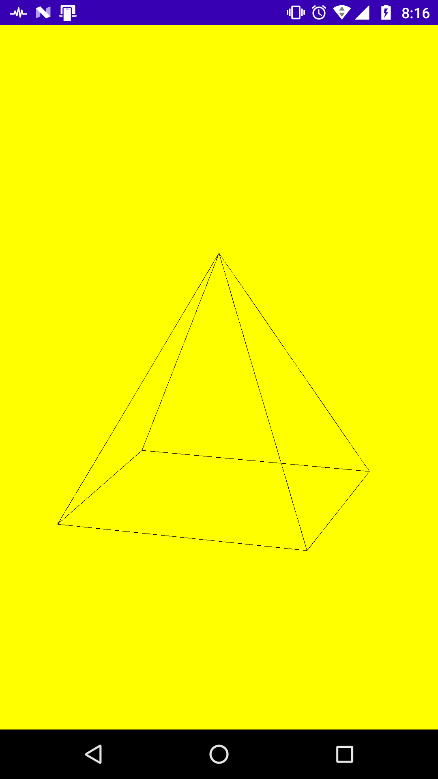
** **

Figura 7. Mostrando cubo dibujado usando canvas

Figura 8. Mostrando piramide dibujado usando canvas

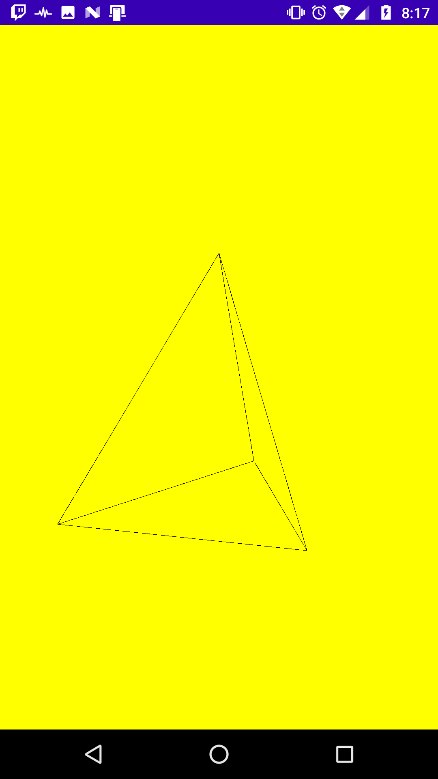
****

Figura 9. Mostrando tetraedro dibujado usando canvas

**Tarea 17 – Audio-Video**

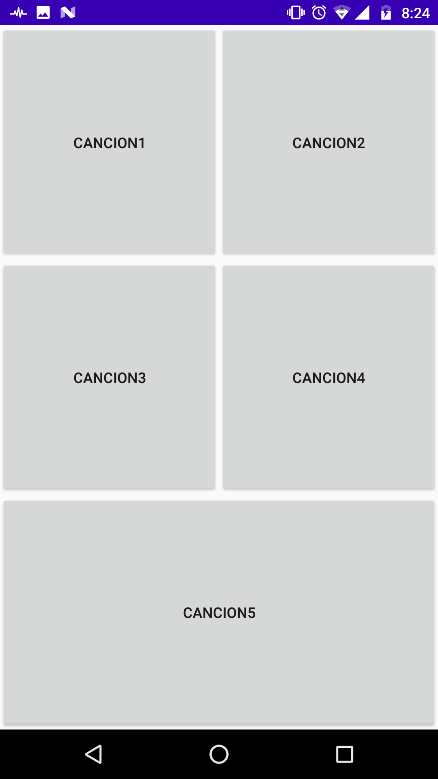
** **

Figura 10. Ejemplo 1, botones reproductores de audios distintos

Figura 11. Ejemplo 1, agregando quinto botón para risas.wav

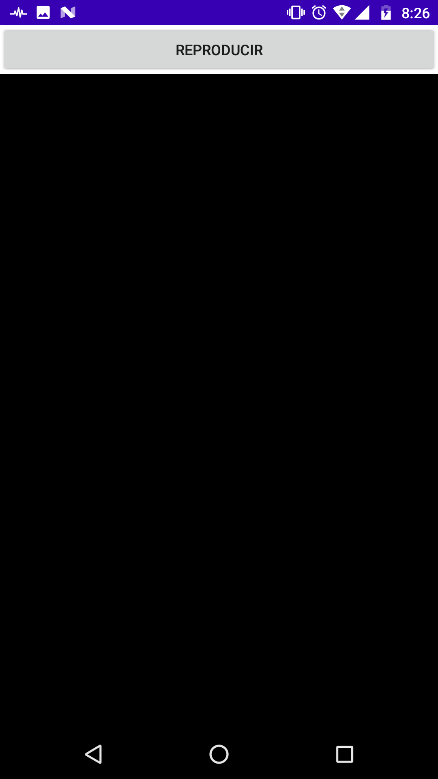
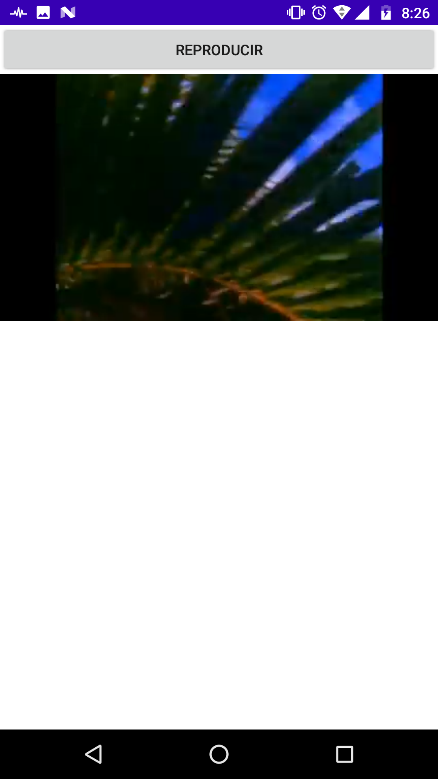
** **

Figura 12. Ejemplo 2, botón de reproducción de video

Figura 13. Ejemplo 2, video “this is love” reproduciendo

** **

Figura 14. Ejemplo 2, controles de video del reproductor

Figura 15. Ejercicio 1, botones de busqueda de archivos dentro del dispositivo

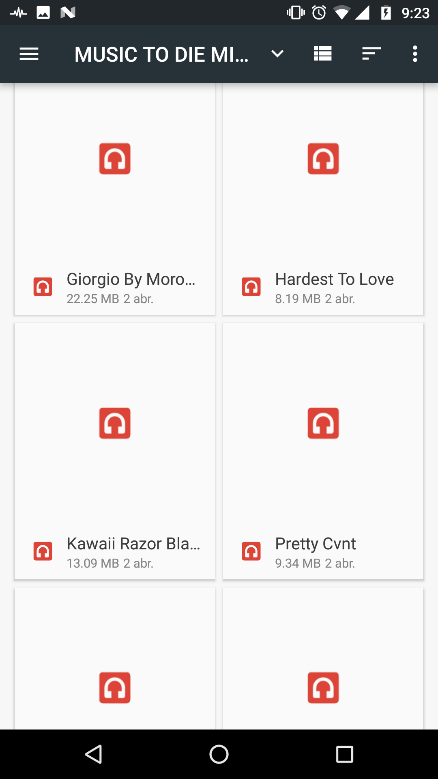
** **

Figura 16. Ejercicio 1, selección de archivo de audio a reproducir

Figura 17. Ejercicio 1, reproducción del audio seleccionado, detenido al presionar “Busca Video”

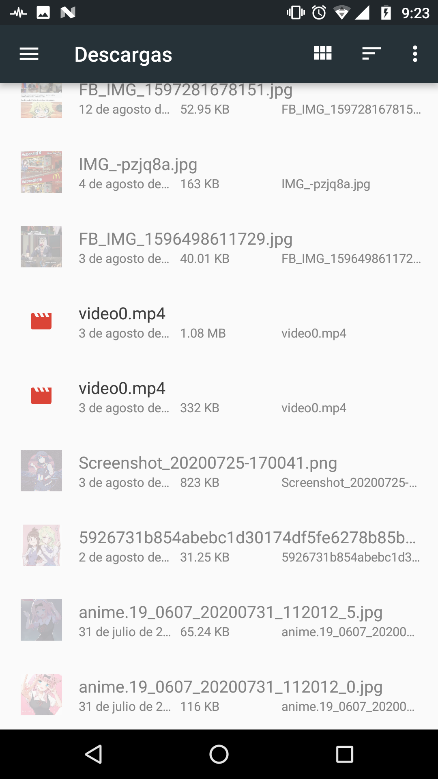
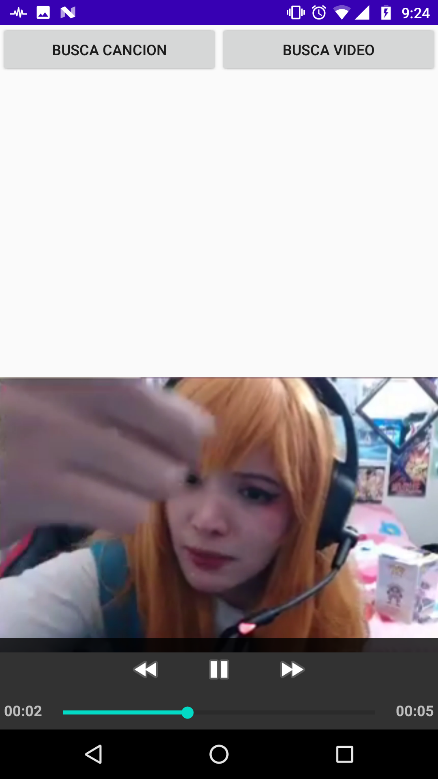
** **

Figura 18. Ejercicio 1, selección del archivo de video a reproducir

Figura 19. Ejercicio 1, reproducción del archivo de video seleccionado.